

## NBA 2K18 eCup - Conditions générales

### 1. Introduction

- 1.1 L'organisateur de la NBA 2K18 eCup (le « **Concours** ») est Take-Two Interactive Software Europe Limited t/a 2K Games, une société déclarée en Angleterre et au Pays de Galles (numéro d'identification : 02739756) dont le siège social est sis à Hanover House, 14 Hanover Square, Londres, W1S 1HP, Royaume-Uni (« **2K** »). Toute question à propos du présent Concours doit être adressée à 2K aux coordonnées suivantes :

E-mail : 2ksocial@2k.com

Voie postale : Saxon House  
2 – 4 Victoria Street  
Windsor  
Berkshire  
SL4 1EN  
Royaume-Uni.

- 1.2 Les éléments promotionnels du Concours, y compris la procédure de participation à celui-ci, et le Règlement officiel du Concours (disponible [ici](#)), font partie intégrante des présentes Conditions générales. La participation au Concours vaut acceptation des présentes Conditions générales.

### 2. Inscription

- 2.1 La participation au Concours est gratuite et ouverte uniquement aux personnes résidant en France, âgées d'au moins 18 ans révolus. 2K, la National Basketball Association (la « **NBA** »), NBA Properties Inc., NBA Media Ventures LLC, NBA TV LLC et les équipes de la NBA (collectivement, les « **Entités de la NBA** »), Micromania Group SAS (« **Micromania** »), les employés de ces sociétés et les membres de leur famille proche et/ou de leur foyer, les agents participants et leurs sociétés associées sont exclus du Concours. 2K se réserve le droit de vérifier l'éligibilité des candidats au Concours.

- 2.2 Pour prendre part au Concours, les candidats doivent participer soit aux Qualifications en ligne (définies au paragraphe 3.1.1 (i) ci-dessous), soit à l'une des Qualifications en magasin (définies au paragraphe 3.1.1 (ii) ci-dessous).

- 2.3 Pour participer aux Qualifications en ligne, les candidats doivent :

2.3.1 disposer d'un compte utilisateur valide sur [www.playstationleague.fr](http://www.playstationleague.fr) (le « **Site de la PS League** »). La création d'un compte utilisateur est gratuite ; et

2.3.2 rejoindre l'un (1) des Tournois PlayStation Plus de la NBA 2K eCup sur le Site de la PS League (les « **Tournois** ») qui auront lieu entre le 1er mars 2018 et le 17 mars 2018 (la « **Période de qualification en ligne** »). Six (6) Tournois auront lieu, à différentes dates, au cours de la Période de qualification en ligne (voir paragraphe 2.4 ci-dessous pour les détails). Il n'y a aucune limite au nombre de candidats pouvant participer à un Tournoi, et les candidats inscrits à un Tournoi et y ayant participé peuvent toujours s'inscrire aux Tournois suivants, à condition qu'ils ne soient pas déjà qualifiés pour la Grande Finale (définie ci-dessous).

- 2.4 Les Tournois auront lieu au cours de la Période de qualification en ligne, aux dates suivantes :

2.4.1 Tournoi 1 : 1er mars 2018 à 20h00 ;

2.4.2 Tournoi 2 : 3 mars 2018 à 20h00 ;

2.4.3 Tournoi 3 : 8 mars 2018 à 20h00 ;

2.4.4 Tournoi 4 : 10 mars 2018 à 20h00 ;

2.4.5 Tournoi 5 : 15 mars 2018 à 20h00 ; et

2.4.6 Tournoi 6 : 17 mars 2018 à 20h00.

2.5 Pour participer aux Qualifications en magasin, les candidats doivent :

2.5.1 être titulaires d'une Mégacarte Micromania (statut Classic ou supérieur). Il existe trois (3) statuts différents de Mégacarte : Classic, Star et Premium. La Mégacarte Classic est gratuite et peut être obtenue dans les magasins Micromania ou en ligne sur [www.micromania.fr](http://www.micromania.fr) ; et

2.5.2 remplir et envoyer un formulaire d'inscription aux Qualifications en magasin, soit en ligne sur <http://www.micromania.fr/nba-2k18-e-cup-france>, soit dans l'un des magasins Micromania suivants (les « **Magasins participants** ») au cours de la Période d'inscription (définie au paragraphe 2.7 ci-dessous) :

Lyon Part Dieu Centre commercial LA PART DIEU, Niveau 1, 69003 Lyon (le « <b>Magasin de Lyon</b> »)	Marseille Les Terrasses du Port 9 Quai du Lazaret, 13002 Marseille (le « <b>Magasin de Marseille</b> »)	La Défense 15 Voie des Doucees, 92092 Puteaux (le « <b>Magasin de Paris</b> »)	CAP 3000 Avenue Eugène Donadeï, 06700 Saint-Laurent-du-Var (le « <b>Magasin de Saint-Laurent-du- Var</b> »)	Euralille Centre commercial EURALILLE, Avenue Willy Brandt, 59000 Lille (le « <b>Magasin de Lille</b> »)
---	---	--	---	--

2.6 Les candidats peuvent s'inscrire à n'importe laquelle des Qualifications en magasin, mais ils ne peuvent participer qu'à un (1) seul de ces événements. Les candidats peuvent s'inscrire aux Qualifications en magasin même s'ils ont précédemment participé aux Qualifications en ligne ; cependant, si un candidat s'est déjà qualifié pour la Grande Finale (définie au paragraphe 3.1.2 ci-dessous) au cours des Qualifications en ligne, il ne sera pas autorisé à participer aux Qualifications en magasin (même si son inscription a bien été validée). Si un candidat tente de s'inscrire plusieurs fois à une (1) des Qualifications en magasin ou davantage, 2K peut choisir, à son entière discrétion, soit d'accepter l'une (1) des inscriptions dudit candidat (auquel cas le choix de l'inscription acceptée revient à 2K à son entière discrétion), soit de refuser toutes les inscriptions dudit candidat.

2.7 Les candidats peuvent s'inscrire aux Qualifications en magasin entre le 25 janvier 2018 et le 9 mars 2018 (inclus) (la « **Période d'inscription** ») ; cependant, une fois que les Qualifications en magasin ont eu lieu dans un Magasin participant donné, il n'est plus possible de s'inscrire pour les qualifications de ce magasin. L'inscription aux Qualifications en magasin s'effectue par ordre d'arrivée et n'est possible que pendant les horaires d'ouverture normaux du Magasin participant visé. 2K se réserve le droit de modifier la Période d'inscription (si 2K le juge nécessaire) à tout moment et sans préavis, avant la fin de la Période d'inscription.

2.8 La décision de 2K quant à la validité de l'inscription d'un candidat avant la fin de la Période d'inscription est définitive. 2K ne saurait être tenu responsable des inscriptions perdues, volées, incomplètes, illisibles, invalides ou inintelligibles, ou envoyées de façon inadaptée ou dont l'envoi n'a pu réussir avant la fin de la Période d'inscription, quelle qu'en soit la raison.

2.9 Les candidats peuvent retirer leur inscription au Concours à tout moment après avoir envoyé leur formulaire d'inscription rempli, soit en quittant le Tournoi voulu, soit en s'adressant à un employé du Magasin participant dans lequel ils se sont inscrits au Concours.

- 2.10 En s'inscrivant au Concours, chaque candidat déclare : (i) avoir au moins 18 ans révolus et résider en France ; (ii) qu'aucun élément de son formulaire d'inscription (y compris, sans s'y limiter, son nom d'utilisateur ou gamertag) n'est offensant, insultant, diffamatoire, raciste, désobligeant, déplacé ou illicite ; et (iii) qu'aucun élément de son formulaire d'inscription ne contrevient à la directive sur la protection des données personnelles ni à une obligation de confidentialité qu'il aurait envers un tiers.

### 3. Le Concours

- 3.1 Le Concours se déroulera uniquement sur PS4 et prend la forme d'une compétition en deux (2) manches :
- 3.1.1 une manche de qualification consistant en :
- (i) un tournoi en ligne à élimination directe composé de six (6) Tournois (« **Qualifications en ligne** ») ; et
  - (ii) un tournoi hors ligne à élimination directe dans chacun des Magasins participants (chacun représentant l'une des « **Qualifications en magasin** ») ; et
- 3.1.2 un tournoi final (la « **Grande Finale** ») consistant en :
- (i) un championnat toutes rondes entre les Finalistes (définis ci-dessous) ; et
  - (ii) un match final entre les gagnants des poules du championnat toutes rondes.
- 3.2 Les dates des manches de la compétition peuvent être modifiées à tout moment à la seule discrétion de 2K.
- 3.3 L'utilisation de codes ou de logiciels de triche ou de piratage ou l'exploitation de bugs par les candidats sont interdites dans le cadre du Concours. Les candidats soupçonnés de manquer à cette disposition, ou à tout autre élément du Règlement officiel, peuvent être éliminés du Concours à la seule discrétion de 2K.
- 3.4 Tous les matchs du Concours se déroulent en quatre (4) quarts-temps de trois (3) minutes chacun, à deux (2) joueurs, en « 5 contre 5 », chacun des candidats contrôlant une équipe actuelle de la NBA de son choix ; les deux équipes doivent être différentes. Les candidats peuvent changer d'équipe après chaque match.

#### Qualifications en ligne

- 3.5 Les candidats s'étant correctement inscrits aux Qualifications en ligne en s'inscrivant à un Tournoi pendant la Période d'inscription seront répartis dans l'arborescence du Tournoi auquel ils participent. Les candidats comprennent et acceptent que le nombre de candidats inscrits dans chaque Tournoi déterminera la taille de l'arborescence.
- 3.6 Les Qualifications en ligne auront lieu pendant la Période de qualification en ligne, aux dates indiquées au paragraphe 2.4.
- 3.7 À la fin des qualifications en ligne, les vainqueurs de chacun des six (6) Tournois et le joueur arrivé en deuxième place du Tournoi 6 (le 17 mars 2018) seront qualifiés pour la Grande Finale (devenant chacun un « **Finaliste en ligne** »).

#### Qualifications en magasin

- 3.8 Une fois la Période d'inscription terminée, pour chacune des Qualifications en magasin, les seize (16) premiers candidats dont l'inscription a été validée seront répartis dans l'arborescence.
- 3.9 Tous les candidats dont l'inscription aux Qualifications en magasin a été validée seront contactés avant le début de l'événement en question afin de confirmer leur participation. Dans le cas où un candidat ne

confirmerait pas sa venue, serait dans l'impossibilité de venir ou ne remplirait plus les critères d'inscription, 2K se réserve le droit de retirer à ce candidat sa place au sein des Qualifications en magasin et de le remplacer par un autre candidat.

3.10 Les Qualifications en magasin auront lieu entre le 10 février 2018 et le 10 mars 2018, aux dates suivantes :

3.10.1 Magasin de Lille : 10 février 2018 à 10h00 ;

3.10.2 Magasin de Saint-Laurent-du-Var : 17 février 2018 à 10h00 ;

3.10.3 Magasin de Marseille : 24 février 2018 à 10h00 ;

3.10.4 Magasin de Lyon : 3 mars 2018 à 10h00 ; et

3.10.5 Magasin de Paris : 10 mars 2018 à 10h00.

3.11 À la fin des Qualifications en magasin, le vainqueur de chaque Magasin participant (déterminé conformément au Règlement et à la discrétion de 2K) sera qualifié pour la Grande Finale (chacun d'entre eux étant un « **Finaliste en magasin** »).

### **Grande Finale**

3.12 La Grande Finale aura lieu en avril à Paris ; la date et le lieu précis seront déterminés par 2K à sa seule discrétion et communiqués aux Finalistes (définis ci-dessous) avant la Grande Finale.

3.13 Au cours de la Grande Finale, les Finalistes en ligne et les Finalistes en magasin (constituant ensemble les « **Finalistes** ») seront répartis dans deux (2) poules distinctes (chacune étant une « **Poule** »), et chacun affrontera tous les autres Finalistes de sa Poule au cours d'un championnat toutes rondes. Dans chaque Poule, une fois tous les matchs terminés, le Finaliste ayant accumulé le plus de points au sein de la Poule affrontera le Finaliste ayant accumulé le plus de points dans l'autre Poule afin de déterminer le vainqueur de la Grande Finale (le « **Vainqueur** »). Dans chaque Poule, si l'identité du vainqueur de la Poule n'est pas évidente car deux (2) Finalistes ou plus ont un nombre de points identiques une fois tous les matchs de la Poule terminés, le vainqueur de la Poule sera déterminé d'abord par rapport au nombre de victoires remportées par chaque Finaliste au sein de la Poule, ensuite par le nombre total de points que chaque Finaliste a marqués pendant tous ses matchs de Poule, et enfin par le nombre total de points que chaque Finaliste a encaissés pendant tous ses matchs de Poule.

3.14 2K couvrira les frais de déplacement et d'hébergement des Finalistes à Paris pour la Grande Finale, selon les modalités suivantes. Chaque Finaliste recevra de la part de 2K : (a) un (1) billet de train aller-retour en 2e classe de leur ville de résidence à Paris pour participer à la Grande Finale (les Finalistes acceptent que, s'ils résident à Paris, aucun défraiement ne leur sera accordé par 2K pour le déplacement) ; et deux (2) nuits dans un hôtel trois (3) étoiles à Paris pour la nuit précédent la Grande Finale et la nuit suivante. Les dates précises du séjour seront déterminées par 2K en fonction des disponibilités et autres restrictions. Les Finalistes sont responsables de l'obtention d'une assurance voyage (et toute autre forme d'assurance) de leur choix, et reconnaissent de fait que l'assurance voyage ou autre ne relève pas de la responsabilité de 2K, qui ne leur en fournira pas. Les billets de train ou réservations d'hôtel perdus, volés ou endommagés ne seront ni remplacés, ni échangés. Tous les détails non mentionnés dans les présentes Conditions générales seront déterminés par 2K à sa seule discrétion (y compris, sans s'y limiter, le mode de transport, le choix de celui-ci, les lieux et heures de départ et d'arrivée, ainsi que l'hôtel). Les repas, pourboires, frais de bagages, frais d'hôtel accessoires et autres dépenses en rapport avec le séjour non mentionnées dans les présentes sont de la seule responsabilité des Finalistes.

- 3.15 Le nom du Vainqueur peut être publié sur les comptes de réseaux sociaux de 2K et sera disponible sur demande écrite adressée à 2K aux coordonnées indiquées au paragraphe 1.1.

#### 4. Les prix

- 4.1 Le Vainqueur recevra un (1) billet pour un match des NBA Playoffs 2018 ; le lieu et la date du match en question seront déterminés à la seule discrétion de 2K (le « **Grand Prix** »). Le voyage et l'hébergement, y compris les frais de bouche, seront couverts par 2K. Les pourboires, frais de bagages, frais d'hôtel accessoires et autres dépenses en rapport avec le séjour non mentionnées dans les présentes sont de la seule responsabilité du Vainqueur. Les dates précises du séjour seront déterminées par 2K en fonction des disponibilités et autres restrictions. La valeur marchande approximative du Grand Prix est de trois mille euros (3000 €), mais sa valeur marchande réelle peut varier. Toute différence entre la valeur marchande approximative indiquée ci-dessus et la valeur marchande réelle du Grand Prix ne donnera pas lieu à un remboursement. Le Grand Prix est offert à condition que le Vainqueur obtienne un visa d'entrée aux États-Unis, dispose d'un passeport valide et que son entrée aux États-Unis ne rencontre aucun obstacle, aux dates prévues pour le séjour. Le Vainqueur doit avoir au moins 18 ans révolus à la date du séjour (une preuve peut être nécessaire).
- 4.2 Le Vainqueur admet que tout ou partie du Grand Prix peut être fourni par une société tierce et que l'acceptation du Grand Prix par le Vainqueur peut donc être soumise aux conditions générales de la société en question. Si le Vainqueur n'accepte pas les conditions générales tierces, il renonce de fait au Grand Prix. Toute plainte doit être adressée directement au fournisseur tiers concerné.
- 4.3 Toutes les taxes et dépenses non mentionnées liées à la participation au Concours et/ou à l'acceptation d'un prix sont (sauf indication contraire dans les présentes) à la charge de chaque candidat, y compris, sans s'y limiter, tous les frais et/ou dépenses de déplacement, hébergement, assurance et autres liés à l'acceptation, l'utilisation ou la jouissance des Prix des Finalistes et/ou du Grand Prix.
- 4.4 Le Grand Prix est incessible. Aucun équivalent en argent ou autre ne pourra être obtenu. En cas d'indisponibilité d'une partie du Grand Prix, 2K se réserve le droit de remplacer le Grand Prix (en tout ou en partie) par un autre prix de valeur égale ou supérieure, à la seule discrétion de 2K.

#### 5. Limitation de responsabilité

- 5.1 La participation au présent Concours constitue permission de la part du candidat pour l'utilisation par 2K, Micromania, Sony Interactive Entertainment Europe (« **SIEE** »), et les Entités de la NBA de ses nom, adresse, apparence, photo, image, portrait, voix, informations biographiques et/ou toute déclaration du candidat à propos du Concours ou de 2K dans un but publicitaire ou promotionnel sans notification ou compensation supplémentaire, sauf là où la loi l'interdit.
- 5.2 En participant au Concours, chaque candidat accepte d'exonérer et de dégager de toute responsabilité 2K, les Entités de la NBA, Micromania, SIEE, les agences de 2K, STAM Consulting et Com'Over SARL, ainsi que chacun de leurs sociétés mères, filiales, apparentées, partenaires, représentants, agents, successeurs, cessionnaires, employés, responsables et membres de la direction (ci-après et collectivement, les « **Parties exonérées** »), en ce qui concerne les pertes, dégâts, dommages, blessures, coûts ou dépenses de quelque nature que ce soit (autres qu'indiqués expressément dans le paragraphe 5.3 ci-dessous) pouvant survenir en relation avec : (i) sa préparation pour le Concours, son déplacement jusqu'à celui-ci ou sa participation ; (ii) sa possession, son acceptation et/ou son utilisation, bonne ou mauvaise, du Grand Prix ; (iii) sa participation à toute activité liée au Concours ; et/ou (iv) toute réclamation à propos de : (a) atteinte aux droits de publicité/confidentialité ; (b) diffamation ; ou (c) atteinte au droit d'auteur, à une marque commerciale ou autre motif de poursuite lié à la propriété intellectuelle.
- 5.3 Aucun élément des présentes Conditions générales ne saurait exclure ou limiter la responsabilité des Parties exonérées en cas de : (a) fraude ou dol ; (b) décès ou dommages corporels résultant de leur

négligence ; (c) toute autre responsabilité dans la mesure où celle-ci ne peut être exclue ou limitée en vertu de la loi en vigueur.

- 5.4 2K se réserve le droit d'annuler ou de repousser ce Concours sans engager sa responsabilité en cas d'événements ou autres causes non imputables à 2K.
- 5.5 2K peut interdire à tout candidat de participer au Concours ou de remporter un prix et/ou de participer à tout Concours ou autre opération promotionnelle à venir organisée par 2K si, à sa seule discrétion, 2K estime que ledit candidat nuit ou essaie de nuire au bon déroulement du Concours par la triche, le piratage, la tromperie ou d'autres pratiques de jeu injustes, n'a pas respecté les présentes Conditions générales, agit de façon déloyale ou perturbatrice ou tente d'ennuyer, harceler ou menacer d'autres candidats ou représentants de 2K ou du Jeu.
- 5.6 ATTENTION : TOUTE TENTATIVE DE LA PART D'UN CANDIDAT DE PERTURBER VOLONTAIREMENT LE BON FONCTIONNEMENT DU CONCOURS PEUT ÊTRE CONSIDÉRÉE COMME UNE VIOLATION DES LOIS PÉNALES ET CIVILES, ET, DANS L'ÉVENTUALITÉ D'UNE TELLE TENTATIVE, 2K SE RÉSERVE LE DROIT DE RÉCLAMER DES DOMMAGES ET INTÉRÊTS AUDIT CANDIDAT DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LA LOI.
- 5.7 LE CONCOURS ET TOUS LES PRIX SONT FOURNIS EN L'ÉTAT, SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPLICITE OU IMPLICITE, Y COMPRIS NOTAMMENT LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER ET D'ABSENCE DE CONTREFAÇON.

## **6. Protection des données**

- 6.1 Les données personnelles des candidats envoyées dans le cadre du Concours seront traitées par les Parties exonérées dans le but de mener à bien, administrer et faire la promotion du Concours. En participant au Concours, les candidats confirment accepter l'utilisation de leurs données personnelles dans ce but.
- 6.2 De plus, toutes les données personnelles recueillies par 2K dans le cadre du Concours seront traitées conformément à la politique de confidentialité de 2K. Veuillez consulter la politique de confidentialité de 2K sur [www.take2games.com/privacy/fr.html](http://www.take2games.com/privacy/fr.html). La participation au Concours vaut acceptation de la part des candidats du recueil et de l'utilisation de leurs données personnelles ; ils reconnaissent également avoir lu et accepté la politique de confidentialité de 2K.

## **7. Divers**

- 7.1 2K se réserve le droit, à sa seule discrétion, de changer, modifier, ajouter ou supprimer des parties des présentes Conditions générales à tout moment, au plus tard une (1) semaine avant la fin de la Période d'inscription.
- 7.2 Dans le cas où une clause, ou partie de clause des présentes Conditions générales s'avère invalide, illégale ou non exécutoire ou le devient par la suite, ladite clause ou partie de clause sera considérée comme supprimée des présentes Conditions générales. Cette suppression sera sans effet sur la validité, la légalité ou le caractère exécutoire des autres clauses.
- 7.3 Si un candidat enfreint les présentes Conditions générales, il sera automatiquement disqualifié du Concours et ne pourra obtenir le Grand Prix.
- 7.4 Le présent Concours est organisé dans le cadre du droit anglais et régi par celui-ci. Les présentes Conditions générales sont régies par et interprétées en accord avec le droit anglais, et les tribunaux d'Angleterre et du Pays de Galles ont la compétence exclusive pour tout litige relatif aux présentes Conditions générales.

